

ArcSoft Inc. Kundendienstadressen weltweit

Nordamerika
46601 Fremont Blvd
Fremont,CA 94538
Tel:1.510.440.9901
Fax:1.510.440.1270
Website:www.arcsoft.com
Email: support@arcsoft.com

Europa
Unit 14,Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Ireland
Tel:+353 (0) 61-702087
Fax:+353 (0) 61-702001
Email: eurosupport@arcsoft.com

Japan
Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokyo 101-0021, Japan
Tel:+81-3-3834-5256
Fax:+81-3-5816-4730
Website:www.arcsoft.jp
Email: support@arcsoft.jp

China
ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel,#2910
Beijing 100044, China
Tel:8610-68491368
Email: china@arcsoft.com

Taiwan
ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel:+886 (0) 2-27181869
Fax:+886 (0) 2-27190256
Email: support@arcsoft.com.tw

Australien
Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel:+61 (2) 9899-5888
Fax:+61 (2) 9899-5728
Email: support@supportgroup.com.au
Website:www.marketingresults.com.au

Lateinamerika
Tel (Brazil):00817-200-0709
Tel (Chili):800-202-797
Email:latinsupport@arcsoft.com

Wie Sie Ihre Software registrieren können:

Registrieren Sie Ihre Software online unter www.arcsoft.com.

Quick-Start-Anleitung:

Verfasser: Steve Toribio
Layout und Design: Jason Wang

PMPI0002



For Windows & Macintosh

Der folgende Lizenzvertrag ist ein rechtsgültiger Software-Lizenzvertrag zwischen Ihnen, dem Endbenutzer der Software und ArcSoft, Inc. Lesen Sie sich diesen Lizenzvertrag sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden. Indem Sie das Produkt verwenden, bestätigen Sie, dass Sie diesen Lizenzvertrag gelesen haben und den darin enthaltenen Bestimmungen zustimmen.

Erteilung einer Lizenz. Mit dieser Lizenz erhalten Sie das Recht zur Verwendung einer Kopie der in dieser Packung enthaltenen Software auf einem Einzelcomputer. Für jede Softwarelizenz kann das Programm nur auf jeweils einem Computer verwendet werden. Verwendung der Software bedeutet, dass diese entweder im RAM-Speicher geladen oder auf der Festplatte oder einem anderen permanenten Speicher installiert ist. Eine besondere Lizenz von ArcSoft ist erforderlich, wenn das Programm auf einem Netzwerk-Server zur Verteilung an andere Computer verwendet wird, bzw. wenn das Programm auf mehreren Computern installiert und verwendet wird.

Copyright. Die in diesem Paket enthaltene Software ist Eigentum von ArcSoft und ist durch das Urheberrecht der Vereinigten Staaten, internationale Abkommen sowie alle anderen anwendbaren nationalen Gesetze urheberrechtlich geschützt. Diese Software ist wie alle anderen urheberrechtlich geschützten Materialien (z. B.: Bücher und Musikaufnahmen) zu behandeln. Das Vermieten bzw. Leasen der Software sowie die Vervielfältigung der dieser Software beiliegenden schriftlichen Unterlagen (falls vorhanden) ist unter dieser Lizenz nicht gestattet.

Begrenzte Gewährleistung. ArcSoft, Inc. garantiert, dass die Funktion der in diesem Paket enthaltenen Software im Wesentlichen der beiliegenden Dokumentation entspricht. Keine sonstigen Gewährleistungen. ArcSoft lehnt jegliche sonstigen Gewährleistungen gesetzlicher oder vertraglicher Art ab, inklusive, aber nicht beschränkt auf die gesetzliche Gewährleistung, dass die Software, die beiliegenden schriftlichen Unterlagen und die beiliegende Hardware (falls vorhanden) von durchschnittlicher Qualität und für einen bestimmten Zweck geeignet sind.

Keine Haftung für Folgeschäden. Auf keinem Fall übernimmt ArcSoft oder dessen Lieferanten die Haftung für jegliche Schäden (inklusive, jedoch nicht beschränkt auf Schäden infolge von entgangenem Gewinn, Unterbrechungen im geschäftlichen Betrieb, Verlust von geschäftlichen Informationen oder sonstige finanzielle Schäden), die entstehen, wenn diese Software nicht verwendbar ist, auch wenn ArcSoft, Inc. von der Möglichkeit solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurde. Da in einigen Staaten/Gerichtsständen der Ausschluss oder die Beschränkung von Folgeschäden bzw. Nebenschäden gegen die rechtlichen Bestimmungen verstößt, treffen die oben aufgeführten Beschränkungen u. U. nicht auf Sie zu.

Beschränkte Rechte für US-Regierungsbehörden. Die Software und Dokumentation werden mit beschränkten Rechten bereitgestellt. Die Verwendung, Vervielfältigung und Offenbarung durch die US-Regierung unterliegt den Einschränkungen, die je nach Anwendbarkeit in Unterabschnitt (c)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ (Rechte an Technischen Daten und Computer-Software) in DFARS 252.227-7013 bzw. den Unterabschnitten (c)(1),(2), und (3) von „Commercial Computer Software - Restricted Rights“ (Kommerzielle Computer-Software - Beschränkte Rechte) in 48 CFR 52.227-19, sowie jeglichen Nachträgen hierzu, aufgeführt sind. Der Hersteller ist ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd, Fremont, CA 94538.

Wenn dieses Produkt in den USA gekauft wurde, unterliegt diese Vereinbarung den Gesetzen des Staates Kalifornien. Andernfalls können die jeweiligen Landesgesetze gelten.

Inhaltsverzeichnis:

Willkommen bei PhotoImpression

ArcSoft PhotoImpression™ ist ein einfach zu verwendendes Bildbearbeitungsprogramm für den allgemeinen Gebrauch. Mit PhotoImpression können Sie Ihre Digitalbilder mit wenigen Mausklicken bearbeiten, retuschieren, optisch aufwerten oder mit Spezialeffekten versehen. Ferner bietet das Programm eine große Auswahl an Projektvorlagen zur Erstellung von Grußkarten und Kalendern sowie alle Funktionen der beliebten Arcsoft-Programme PhotoPrinter® und Funhouse™.

Besondere Programmmerkmale

- Eine robuste, leicht verständliche grafische Benutzerschnittstelle, die es Ihnen ermöglicht, das Programm im Handumdrehen zu erlernen.
- Umfassende, leistungsstarke Bearbeitungs- und Retuschierungstools – eine Komplettlösung zur Bearbeitung Ihrer digitalen Bilder.
- Eine Vielzahl an Spezialeffekten und Optimierungsoptionen, mit denen Sie Ihre Bilder wie ein Profi bearbeiten können.
- Eine Riesenauswahl an Rahmen, Pinseln und Formen, mit denen Sie Ihre Bilder künstlerisch bearbeiten können.
- Das einfach zu verwendende Text-Tool erlaubt es Ihnen, Ihre Bilder mit ansprechenden Titeln und Schlagzeilen zu versehen. Sie können sogar dreidimensionale Schriften erstellen, indem Sie den Text mit einem Schatten versehen.

- Die dynamische Bildebenenfunktion erlaubt es Ihnen, einzelne Bildebenen zu bearbeiten, wobei der Rest des Bildes unberührt bleibt.
- Anhand der Möglichkeit, mehrere Schritte rückgängig zu machen bzw. wiederherzustellen, können Sie mit Befehlen und Optionen experimentieren, ohne Angst haben zu müssen, irreparable Fehler zu machen.
- Eine Riesenauswahl an Projektvorlagen gibt Ihnen die Möglichkeit, aus Ihren Bildern individuelle Grußkarten und Kalender zu erstellen.
- TWAIN-Kompatibilität erlaubt es Ihnen, Bilder von Geräten wie Digitalkameras und Scannern direkt zu übertragen.
- Die ins Programm integrierten Funktionen von ArcSoft Funhouse geben Ihnen die Möglichkeit, aufregende Fotofantasien aus Ihren Bildern zu erstellen.
- Die ins Programm integrierten Funktionen von ArcSoft PhotoPrinter erlauben es Ihnen, Einzelbilder, mehrere Bilder unterschiedlicher Größe, Miniaturbilder oder Grußkarten auszudrucken.

Systemanforderungen:

Windows:

- Windows 98/ME/2000/XP
- PC mit einem Pentium- oder vergleichbaren Prozessor
- 175 MB freier Festplattenspeicher
- 64 MB RAM

- 16-bit (oder höher) Farbdisplay 800 x 600

Macintosh:

- OS 8.6/9/X
- Power PC
- 175 MB freier Festplattenspeicher
- 64 MB RAM
- 16-bit (oder höher) Farbdisplay 800 x 600

PhotoImpression installieren

Windows:

1. Legen Sie die ArcSoft-PhotoImpression-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Die Software startet automatisch.
2. Folgen Sie den Installationsanweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis: Ist die Funktion „Autorun“ auf Ihrem PC ausgeschaltet, müssen Sie die Software von Hand installieren. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Klicken Sie auf Start>Ausführen.
3. Geben Sie im D:/Setup.exe ein (wobei „D“ Ihr CD-ROM-Laufwerk ist).
4. Klicken Sie auf OK.
5. Folgen Sie den Installationsanweisungen auf dem Bildschirm.

Macintosh:

1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Es erscheint ein CD-ROM-Symbol auf dem Bildschirm.
2. Klicken Sie das CD-ROM-Symbol zweimal rasch hintereinander an. Es erscheint ein Fenster namens „PhotoImpression“.
3. Klicken Sie in diesem Fenster zweimal rasch hintereinander auf den PhotoImpression Installer. Der Installationsprozess beginnt.
4. Folgen Sie den Installationsanweisungen auf dem Bildschirm.

Mit PhotoImpression arbeiten

Erste Schritte

Windows:

1. Klicken Sie auf Start.
2. Gehen Sie zu Programme>ArcSoft PhotoImpression 4>PhotoImpression 4. Der PhotoImpression-Hauptbildschirm erscheint auf Ihrem Desktop.

Macintosh:

1. Suchen Sie sich den PhotoImpression-Ordner auf Ihrer Festplatte und öffnen Sie diesen durch Doppelklick.
2. Suchen Sie sich im PhotoImpression-Fenster das PhotoImpression-Programmsymbol und klicken Sie dieses zweimal rasch hintereinander an, wodurch das Programm gestartet wird.



Hauptbildschirm

Auf dem Hauptbildschirm verfügbare Optionen:

Befehlstasten:

Foto importieren – öffnet Bilder aus einem Album (Album) oder einem Laufwerk (Von Datei). Sie können auch Bilder von TWAIN-Geräten (Kamera/Scanner) importieren, Screenshots aufzeichnen (Bildschirmaufzeichnung) und ganz neue Bilder erstellen (Neu erstellen).

Bearbeiten – ruft die Tools zur Bearbeitung Ihrer Bilder auf. Die verfügbaren Optionen sind u. a. Zuschneiden/Größe verändern, Retuschieren, Text, Verbessern, Spezialeffekte und Bildebenen.

Erstellen – bringt Sie zu den Kreativoptionen, z. B. Rahmen & Kanten, Ausstechform, Kalender, Grußkarten und Photo Fun. Außerdem

haben Sie die Möglichkeit, andere Programme aufzurufen (Prima Software).

Speichern – gibt Ihnen vielfältige Möglichkeiten zum Speichern Ihrer Bilder. Mit der Option „Als Datei" können Sie Ihr Bild entweder normal oder unter einem neuen Dateinamen abspeichern. Anhand der Email-Option können Sie das Bild in unterschiedlicher Größe als Anhang zu einer Email versenden (nur Windows – für diese Option benötigen Sie ein MAPI-kompatibles Email-Programm). Mit der Option „Auf Desktop" können Sie das aktuelle Bild zum Hintergrundbild für Ihr Desktop machen (nur Windows).

Drucken – es stehen drei Druckoptionen zur Verfügung: ein Bild pro Seite (Standarddruck), mehrere Bilder unterschiedlicher Größe pro Seite (Grußkarte/mehrere Seiten drucken) und Album drucken (Miniaturansicht drucken).

Ansicht-Optionen:

Navigationsfenster – zeigt eine Miniaturansicht des derzeitigen Bildes. Auch wenn Sie das Bild auf einen bestimmten Bildausschnitt einzoomen, bleibt im Navigationsfenster das ganze Bild sichtbar. Indem Sie das Kästchen im Navigationsfenster verschieben, können Sie den jeweiligen Bildausschnitt sichtbar machen.

Vergrößerungstasten – zeigt die zurzeit angezeigte Größe des Bildes als

Prozentsatz an. Sie können das Bild einzoomen (+), auszoomen (-) oder in seiner ursprünglichen vollen Größe (1:1) darstellen. Anklicken der Schaltfläche „Ganzer Bildschirm“ (rechts vom 1:1-Symbol) bewirkt, dass das Bild den gesamten Bildschirm ausfüllt. Um diesen Ansichtmodus wieder zu verlassen, müssen Sie auf die Abbrechen-Taste drücken.

Toolbar:

Größe der Bildebene ändern – durch Ziehen der Bildecken können Sie die Größe der angezeigten Bildebene ändern. Sie können die Position des Bildes verändern, indem Sie es anklicken und verschieben.

Freihand drehen – durch Ziehen der Bildkanten kann die zurzeit ausgewählte Bildebene nach Belieben gedreht werden.

Horizontal spiegeln – die ausgewählte Bildebene wird spiegelbildlich dargestellt.

Alle Ebenen drehen – dreht das Bild in Schritten von 90 Grad.

Rückgängig machen – macht den zuletzt vorgenommenen Schritt wieder rückgängig.

Wiederherstellen – stellt den zuletzt rückgängig gemachten Schritt wieder her.

Kopieren – kopiert den ausgewählten Bildbereich, die ausgewählte Bildebene bzw. das ausgewählte Bild in die Zwischenablage.

Einfügen – kopiert den Inhalt der Zwischenablage als neue Bildebene auf das Bild.

Bildebene löschen – löscht die zurzeit ausgewählte Bildebene.

Bild schließen – schließt das zurzeit ausgewählte Bild.

Bilder von der Festplatte bzw. einem Laufwerk öffnen

Sie können Bilder öffnen, die auf Ihrer Festplatte bzw. einem auswechselbaren Speichermedium gespeichert sind.

1. Klicken Sie auf dem Hauptbildschirm auf die Schaltfläche „Foto importieren“ und wählen Sie die Option „Von Datei“ aus.
2. Klicken Sie auf „Durchsuchen“ und wählen Sie das gewünschte Laufwerk bzw. den gewünschten Ordner aus. Nachdem Sie einen Ordner bzw. ein Laufwerk ausgewählt haben, erscheinen die darin enthaltenen Bilder als Miniaturbilder auf Ihrem Bildschirm.
3. Markieren Sie die gewünschte Datei und klicken Sie auf „OK“.

Bilder von einem TWAIN-Gerät übertragen

PhotoImpression akzeptiert Bilder, die von Standard-TWAIN-Geräten übertragen werden.

1. Klicken Sie auf dem Hauptbildschirm auf die Schaltfläche „Foto importieren“ und wählen Sie die Option „Kamera/Scanner“ aus. Daraufhin wird eine Liste Ihrer TWAIN-Geräte angezeigt.
2. Markieren Sie im Pulldown-Menü „Quelle auswählen“ das Gerät, von dem Sie die Bilder übertragen möchten.

3. Wählen Sie das Album aus, mit dem Sie die übertragenen Bilder verknüpfen möchten.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Erfassen-Optionen" und wählen Sie die Parameter zum Übertragen der Bilder:
   a. Wählen Sie ein Dateiformat für die zu übertragenden Bilder.
   b. Geben Sie an, in welchem Verzeichnis Sie die Bilder speichern möchten.
   c. Wählen Sie, ob Sie das ursprüngliche Dateiformat beibehalten möchten (einige Kameras speichern die Bilder in einem bestimmten Format. Sie können auswählen, ob das Programm die Bilder in einem Format Ihrer Wahl speichern soll, oder ob das ursprüngliche Dateiformat beibehalten werden soll).
   d. Geben Sie Dateinamen für die importierten Dateien an. Sie können auswählen, ob das Programm die Dateien automatisch unter Zugrundelegung des aktuellen Datums benennen soll, oder Sie können selbst einen Dateinamen eingeben.
5. Wenn Sie Bilder von einem Fotoapparat oder einem Scanner übertragen, klicken Sie als Nächstes auf die Schaltfläche „Erfassen". Wenn Sie von einer Videokamera übertragen, müssen Sie die Schaltfläche „Videokamera" anklicken. Halten Sie sich beim Übertragen der Bilder an die Anweisungen für Ihr spezifisches Gerät.

Mit Alben arbeiten

Alben erlauben es Ihnen, Bilder, die Sie einsehen, bearbeiten oder drucken möchten, auf einfache Weise zu identifizieren und aufzurufen. Klicken Sie einfach auf dem Hauptbildschirm auf die Schaltfläche „Foto importieren" und wählen Sie „Album" aus. Denken Sie immer daran, dass Ihre Bilder nicht in den Alben gespeichert sind. Beim Anlegen eines Albums werden Miniaturbilder erstellt und eine Verknüpfung zu dem Verzeichnis hergestellt, in dem die Datei gespeichert ist. Wird z. B. ein Miniaturbild in ein Album aufgenommen, dessen dazugehörige Datei sich auf einer Floppy Disk befindet, muss die Floppy Disk ins Laufwerk eingelegt sein, ehe Sie die Datei öffnen können.

Album-Tools:

Album auswählen – Im Pulldown-Menü sind alle Ihre Alben aufgelistet. Sie haben ferner die Möglichkeit, neue Alben zu erstellen. Um dem neuen Album einen Namen zu geben, brauchen Sie den vorhandenen Namen nur zu übertippen.

Zu Album hinzufügen – Öffnet eine Dialogbox „Öffnen", in der Sie Ihr System durchsuchen und die Dateien auswählen können, die Sie in das aktuelle Album aufnehmen möchten.

Suchen – öffnet die Dialogbox „Suchen", mit der Sie Ihre Alben oder Ihren Computer nach den gewünschten Bilddateien durchsuchen können.

Sortieren – gibt Ihnen die Möglichkeit, die Miniaturbilder Ihres Albums nach dem Dateinamen, dem Dateityp, der Dateigröße oder dem Datum der letzten Änderung zu durchsuchen. Sie können Ihre Dateien

auch in umgekehrter Reihenfolge sortieren.

Bildschirmpräsentation – öffnet die Dialogbox „Bildschirmpräsentation“, welche es Ihnen erlaubt, aus den Bildern des aktuellen Albums eine Bildschirmpräsentation zu erstellen. Zwischen den einzelnen Bildern können Sie Übergänge einfügen und die Bildschirmpräsentation sogar mit Ton unterlegen.

Album ansehen (nur Windows) – ruft den „Image Viewer“ auf, der die Bilder des aktuellen Albums eins nach dem anderen in ganzer Bildschirmgröße anzeigt.

Bildschirmschoner (nur Windows) – gibt Ihnen die Möglichkeit, die Bilder des aktuellen Albums in Form einer Diashow als Bildschirmschoner laufen zu lassen.

Löschen – entfernt die ausgewählten Miniaturbilder aus Ihrem Album. Sie können entweder nur die Miniaturbilder löschen, oder sowohl die Miniaturbilder als auch die eigentlichen Bilddateien. Wenn Sie die eigentlichen Bilddateien löschen, werden diese unwiederbringlich von Ihrem System gelöscht.

Bilder bearbeiten

Anklicken der Schaltfläche „Bearbeiten“ auf dem Hauptbildschirm zeigt die verschiedenen Bearbeitungsoptionen an.

Zuschneiden/Größe verändern:

Rechteck – zur Auswahl eines rechteckigen Bildausschnitts.

Kreis – funktioniert auf die gleiche Weise wie das Rechteck-Tool, jedoch mit dem Unterschied, dass kein Recheck, sondern ein Kreis gezeichnet wird.

Vieleck – erlaubt es Ihnen, einen Bildausschnitt beliebiger Form auszuwählen, indem Sie mit der Maus die gewünschte Form zeichnen. Sie können ein Vieleck erstellen, indem Sie die äußeren Punkte der gewünschten Form anklicken und miteinander verbinden.

Magie – wählt einen Bildbereich aufgrund der Farbähnlichkeit aus.

Negativ – kehrt die getroffene Auswahl um. Wenn Sie zum Beispiel einen rechteckigen Bildausschnitt angelegt haben und dann auf „Negativ“ klicken, wird der außerhalb des Rechtecks befindliche Bereich ausgewählt.

Auswahl als neue Ebene kopieren – macht aus dem ausgewählten Bereich eine neue Bildebene.

Schieberegler „Abgerundete Ecke“ – lässt Schnittkanten je nach Position des Schiebereglers weich auslaufen.

Auf alle Ebenen anwenden – schneidet alle Bildebenen auf den ausgewählten Bereich zu.

Zuschneiden – schneidet das Bild so zu, dass nur die ausgewählten Bildbereiche erhalten bleiben.

Breite – zeigt die Breite des aktuellen Bildes in Pixel an. Indem Sie den

Pixelwert ändern, können Sie die Breite des Bildes verändern.

Breitenverhältnis – zeigt die Bildbreite als Prozentsatz an, wobei „100“ die derzeitige Bildbreite ist. Durch Ändern des Wertes können Sie die Größe des Bildes verändern. Wenn Sie den Wert beispielsweise auf „50“ ändern, ist das neue Bild nur noch halb so breit wie das Original.

Höhe – zeigt die Höhe des aktuellen Bildes in Pixel an. Indem Sie den Pixelwert ändern, können Sie die Höhe des Bildes verändern.

Höhenverhältnis – zeigt die Bildhöhe als Prozentsatz an, wobei „100“ die derzeitige Bildhöhe ist. Durch Ändern des Wertes können Sie die Größe des Bildes verändern. Wenn Sie den Wert beispielsweise auf „200“ ändern, ist das neue Bild doppelt so hoch wie das Original.

Proportionen beibehalten – bewirkt, dass die Bildproportionen beibehalten werden, wenn Sie die Breite oder Höhe des Bildes verändern. Wenn Sie diese Option ausgewählt haben und den Pixelwert für die Bildbreite ändern, errechnet das Programm automatisch den Pixelwert für die Bildhöhe, und zwar so, dass die Bildproportionen beibehalten bleiben (andernfalls erhalten Sie ein verzerrtes Bild). Für die meisten Verwendungszwecke werden Sie die Bildproportionen beibehalten wollen.

Größe verändern – Anklicken dieser Schaltfläche bewirkt, dass die vorgenommenen Größenveränderungen übernommen werden.

Retuschieren:

Pinselpalette – unterschiedliche Größen für eine Reihe von Bearbeitungstools. Je größer die Pinselgröße, desto größer der erfasste Bildbereich. Über den Schieberegler „Intensität“ kann die Intensität des Bearbeitungseffekts reguliert werden.

Farbpalette – eine Auswahl unterschiedlicher Farben zum Malen bzw. für die Farbbearbeitung. Die beiden Farbquadrate links auf der Farbpalette zeigen die aktive (oben) und die Alternativfarbe (unten) an. Indem Sie die Alternativfarbe anklicken, können Sie sie zur aktiven Farbe machen.

Pinsel – verwandelt den Cursor in einen Pinsel und trägt eine opake Schicht der aktiven Farbe auf die aktuelle Bildebene auf.

Stift – funktioniert ähnlich wie das Pinsel-Tool, malt aber wie ein Filzstift oder Marker.

Sprühdose – simuliert die Wirkung einer Sprühdose und trägt eine dünne Farbschicht auf die aktive Bildebene auf.

Radierer – entfernt die Farbe auf einer Schicht und macht diese zu einem durchsichtigen Hintergrund (weiß).

Klonen – dupliziert die Farbe eines ausgewählten Bildbereichs an eine andere

Stelle. Zur Auswahl der Quellfarbe mit der rechten Maustaste (Windows) bzw. bei niedergedrückter Umschalttaste mit der linken Maustaste klicken (Macintosh) klicken. Der als Quellfarbe ausgewählte Bereich wird durch ein Pluszeichen (+) angezeigt. Klicken Sie dann mit der Maustaste und malen Sie mit der Maus über den Bildbereich, der mit der Ausgangsfarbe bemalt werden soll.

Verschmieren – simuliert den Effekt von frischer Farbe, die mit dem Finger verschmiert wurde.

Rote Augen – reduziert die roten Augen, wie sie häufig bei Blitzaufnahmen entstehen.

Unscharf machen – lässt harte Kanten unschärfer erscheinen.

Scharfzeichnen – macht verschwommene Bereiche schärfer.

Verdunkeln – macht den ausgewählten Bildbereich dunkler.

Heller machen – macht den ausgewählten Bildbereich heller.

Tropfflasche – lässt Sie eine Farbe Ihres Bildes zur aktiven Farbe machen.

Flächenfüllung – füllt den angeklickten Bereich (aufgrund der Farbähnlichkeit) mit der aktiven Farbe.

Musterfüllung – füllt die Bildebene bzw. das Bild mit dem ausgewählten Muster.

Farbübergang – füllt das aktuelle Bild bzw. die aktuelle Bildebene mit einem Farbübergang von der Alternativfarbe zur aktiven Farbe. Wählen Sie die gewünschten Farben aus der Farbpalette aus, klicken Sie an der Stelle, wo der Farbübergang starten soll,

und legen Sie durch Ziehen mit der Maus die gewünschte Länge und Richtung für den Farbübergang fest.

Text:

Wird ein Bild mit Text versehen, wird automatisch eine neue Bildebene angelegt. Sie können die Schriftart, den Schriftschnitt, die Schriftgröße und die Schriftfarbe auswählen. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, Ihren Text mit Schatten zu versehen.

Verbessern:

Automatische Verbesserung – wertet Ihr Bild mit einem Mausklick optisch insgesamt auf.

Helligkeit/Kontrast – zur Regulierung der Helligkeit und des Kontrasts der aktuellen Bildebene.

Farbton/Sättigung – mit diesen Schiebereglern können Sie alle Farben auf der Bildebene um den gleichen Farbwert verschieben (Farbton) und die Intensität der Farben regulieren (Sättigung).

Farbton – zur Regulierung der Glanzlichter, Mitteltöne und Schatten der ausgewählten Bildebene. Dieser Befehl erlaubt individuellere Regulierungsmöglichkeiten als die Schieberegler für Helligkeit/ Kontrast.

Unscharf machen – verringert den Kontrast zwischen benachbarten Pixeln,

wodurch die gesamte Bildebene verschwommener erscheint.

Scharfzeichnen – pixeliert die gesamte Bildebene, wodurch weiche Übergänge schärfer erscheinen.

Ausgleich – bewirkt, dass die Grauskala- oder Farbwerte der Pixel gleichmäßig verteilt werden. Der entstehende Effekt hängt vom jeweiligen Bild ab, im Allgemeinen erscheinen jedoch die Linien in den Glanzlicht- und Schattenbereichen schärfer.

Negativ – bewirkt, dass die Grauskala- bzw. Farbwerte der gesamten Bildebene umgekehrt werden, wodurch das Bild wie ein Fotonegativ aussieht.

Effekte:

PhotoImpression enthält eine Vielzahl interessanter Spezialeffekte, die es Ihnen erlauben, Ihre Bilder auf vielfältigste Weise zu modifizieren. Anklicken des gewünschten Effekts zeigt Ihnen diesen in der Vorschau an. Mit dem Schieberegler können Sie die Intensität des Effekts regulieren. Klicken Sie auf „Anwenden“, wenn Sie den Effekt beibehalten möchten.
Wenn Sie den in der Vorschau angezeigten Effekt nicht verwenden möchten, wählen Sie einfach einen anderen Effekt aus oder klicken Sie auf eine andere Schaltfläche.

Lagen:

Die Bildebenen-Palette zeigt Miniaturbilder der einzelnen Bildebenen an. Das Miniaturbild der zurzeit ausgewählten Bildebene ist markiert. Wiederholtes Anklicken des grünen Punktes über dem Miniaturbild bewirkt, dass die Bildebene angezeigt bzw. versteckt wird. Anhand des Schiebereglers über dem Miniaturbild können Sie den Transparenzgrad der Bildebene regulieren.

Hinweis: Ein Bild kann aus mehreren Bildebenen bestehen. Die einzelnen Bildebenen eines Bildes werden nur dann beibehalten, wenn Sie das Bild als PSF-Datei speichern.

Kreative Projektvorlagen

Anklicken der Schaltfläche „Erstellen“ auf dem Hauptbildschirm bringt Sie zu den verschiedenen Kreativ-Optionen.

Rahmen & Kanten:

Durch Anklicken der gewünschten Option können Sie Ihr Bild mit einem Rahmen bzw. einer Kante versehen. Sie können sich unterschiedliche Optionen in der Vorschau anzeigen lassen. Klicken Sie auf „Anwenden“, wenn Sie sich für eine Option entschieden haben.

Ausstechform:

Sie können Ihr Bild in einer bestimmten Form „ausstanzen“. Wählen Sie dazu

die gewünschte Form aus und klicken Sie auf „Anwenden".

Kalender:

Sie können individuelle Kalender erstellen, indem Sie Ihre Bilder in eine Kalendervorlage einfügen. Wählen Sie den Monat, das Jahr und das gewünschte Design aus und klicken Sie auf „Anwenden".

Grußkarten:

Es stehen eine Reihe von Grußkarten zur Verfügung, in die Sie Ihre Bilder einsetzen können. Wählen Sie einfach die gewünschte Karte aus und klicken Sie auf „Anwenden".

Photofun:

Unterschiedlichste Bildvorlagen aus einer Reihe von Kategorien geben Ihnen die Möglichkeit, aufregende Spaßbilder zu erstellen. Beispielsweise können Sie Ihren Kopf auf den Körper eines Hockey- oder Fußballspielers setzen oder sich zum Piloten machen. Wählen Sie einfach die gewünschte Bildvorlage aus, passen Sie das Foto mit Hilfe der Toolbar genau in die Bildvorlage ein und klicken Sie auf „Anwenden".

> **Hinweis**: ArcSoft Funhouse gibt Ihnen Zugang zu einer noch größeren Auswahl an Bildvorlagen, außerdem können Sie Ihre eigenen Vorlagen erstellen. Einzelheiten finden Sie unter www.arcsoft.com.

Prima Software:

Über die Schaltfläche „Prima Software" können Sie mühelos Zugriff auf andere Bildbearbeitungsprogramme nehmen. Um ein Programm hinzuzufügen, klicken Sie auf „Hinzufügen" und durchsuchen Sie Ihren Computer nach der Programmdatei. Das ausgewählte Programm erscheint als Symbol in der Prima-Software-Palette.

Bilder speichern

Folgende Optionen erscheinen, wenn Sie im Hauptbildschirm auf die Schaltfläche „Speichern" klicken:

Als Datei:

- Speichern – speichert die an der aktuellen Datei vorgenommenen Änderungen.
- Speichern unter – erlaubt es Ihnen, die Datei in einem neuen Verzeichnis, unter einem neuen Namen und sogar als neuen Dateityp zu speichern.

Email (nur Windows):

> Hinweis: Wenn Ihr Email-Programm nicht MAPI-kompatibel ist oder MAPI nicht aktiviert ist, können Sie diese Funktion nicht verwenden. Ihr Email-Programm verfügt jedoch über eine Funktion „Einfügen" oder „Anhängen", die es Ihnen erlaubt, die zu verschickende Bilddatei von Hand auszuwählen.

Als Desktop (nur Windows):
Indem Sie die Schaltfläche „Hintergrundbild" anklicken, können Sie das aktuelle Bild zum Hintergrundbild für Ihren Desktop machen.

Bilder drucken

In PhotoImpression stehen Ihnen drei unterschiedliche Optionen zum Drucken Ihrer Bilder zur Verfügung:

- **Standarddruck**: druckt ein Bild pro Seite. Sie können das Bild mit einer Überschrift versehen, Bild und Überschrift auf der Seite zentrieren, die Papierausrichtung verändern, das Bild mit einem Rahmen (einer schwarzen Umrandung) versehen, die Größe des Bildes verändern und auswählen, wie viele Exemplare des Bildes Sie drucken möchten (nur Windows). Sie können Ihr Bild außerdem so zuschneiden, dass es in einer bestimmten, vorgegebenen Größe gedruckt wird. Wählen Sie den Zuschneidebereich aus dem Pulldown-Menü „Zuschneidevorlage auswählen" aus. Anklicken der Schaltflächen „Automatisch drehen" und „Automatisch zuschneiden" bewirkt, dass Ihre Bilder im größtmöglichen Format gedruckt werden. Anhand des Befehls „Verschieben" können Sie geringfügige Veränderungen am linken bzw. oberen Seitenrand vornehmen, und zwar entweder in Schritten von 1/64 Zoll oder in Pixel. Anklicken des Kästchens „PIM" aktiviert die PIM-Funktion (Epson PRINT Image Matching). Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn das Bild über PIM-Informationen verfügt und Sie einen Drucker mit PIM-

Unterstützung haben. PIM-Bilder werden mit einer höheren Qualität ausgedruckt als Standard-Digitalbilder, der Druckvorgang dauert jedoch länger. Nicht alle Versionen von PhotoImpression unterstützen PIM-Druck.

- **Grußkarte / Mehrere Bilder drucken**: druckt mehr als ein Bild pro Seite. Sie können unter einer Reihe unterschiedlicher Druckvorlagen – darunter auch Grußkarten – auswählen. Aus Ihren Alben können Sie mühelos Bilder in die einzelnen Zellen der Druckvorlage ziehen. Wenn Sie auf „Alle hinzufügen" klicken, werden alle Bilder in die aktuelle Druckvorlage übertragen. PhotoImpression gibt Ihnen die Möglichkeit, mehrere Seiten ausdrucken, d. h., wenn Sie mehr Bilder haben als Zellen auf Ihrer Druckvorlage vorhanden sind, werden so viele neue Seiten erstellt, wie für die Bilder benötigt werden. Sie können sich eine Vorschau der einzelnen Seiten anzeigen lassen. Zu diesem Zeitpunkt können Sie auch Text eingeben, der nur für den jeweiligen Ausdruck bestimmt ist. Weitere Funktionen sind „Automatisch drehen", „Automatisch zuschneiden" und „Verschieben".

- **Miniaturbilder drucken** :druckt die Miniaturbilder eines Albums. Sie können entweder das gesamte Album oder nur ausgewählte Miniaturbilder ausdrucken. Dabei stehen Ihnen unterschiedliche Optionen zum Anordnen der Miniaturbilder zur Verfügung. Sie haben ferner die Möglichkeit, den Dateinamen unterhalb der Bilder ausdrucken und sich eine Vorschau jeder zu druckenden Seite anzeigen lassen.

Mehrere zuschneiden

Mit der Funktion “Mehrere zuschneiden” können Sie mehrere Fotos aus einem Bild erstellen. Das Programm schneidet dann die einzelnen Fotos aus und zeigt sie als neue Dateien an.

Wenn Sie mit der Funktion „Mehrere zuschneiden“ arbeiten, klicken Sie zunächst auf die Schaltfläche „Neu“, um in der Vorschau einen neuen Zuschneiderahmen zu erstellen. (Sie können mehrere Zuschneiderahmen anlegen). Sie können dann den Zuschneiderahmen an die gewünschte Position ziehen und auf die gewünschte Größe bringen. Anklicken der Schaltfläche „Automatisch definieren“ bewirkt, dass das Programm Bild und Zuschneiderahmen automatisch bearbeitet, während es die einzelnen Fotos unterscheidet (Sie können diese Zuschneiderahmen später noch selbst bearbeiten). Ist die Option „Größe“ ausgewählt, wirken sich alle Manipulationen am Zuschneiderahmen nur auf dessen Größe aus. Ist die Option „Drehen“ ausgewählt, kann der Zuschneiderahmen lediglich gedreht werden. Wenn Sie die Zuschneiderahmen fertiggestellt haben, klicken Sie auf „Zuschneiden“, wodurch die Daten in jedem Zuschneiderahmen zu einem eigenen Bild werden
.

Hilfe

PhotoImpression enthält eine umfangreiche Online-Hilfedatei. Wenn Sie Informationen oder Anweisungen zu einer bestimmten Funktion oder einem Tool

benötigen, klicken Sie einfach auf die Hilfe-Schaltfläche (?) in der rechten oberen Bildschirmecke.